

Yincana Literaria 2014

Oskar Julián Uasapud
Director de Biblioteca UNIMAR



Fuente: Archivos Biblioteca UNIMAR.

Las actividades lúdicas dentro de la biblioteca son una opción para salir de la academia y dejar que nuestros usuarios tengan alternativas para participar de los servicios de la biblioteca de una forma recreativa y que permita promocionar sus servicios entre la comunidad estudiantil.

Una yincana es una competición en la que los concursantes deben salvar una serie de pruebas y obstáculos incorporados a un recorrido y en la que gana el que antes consiga completarlo. Para el Día del Libro, el 23 de Abril (conmemoración al Día del Idioma), se celebró una actividad donde los concursantes demostraron sus destrezas en la investigación, consulta, lectura, escritura analítica y creación de ideas, fomentando los hábitos lectores entre los estudiantes de la Universidad Mariana.

El objetivo de la actividad fue el integrar a la comunidad universitaria en eventos que promuevan la investigación, consulta en bases de datos, lectura, escritura analítica y creación de ideas para fomentar los hábitos lectores en los estudiantes de la Universidad Mariana.

Para esta actividad se pidió la colaboración del Colectivo de Lectura UNIMAR, con el fin de seleccionar a los mejores estudiantes de cada programa que cursan la materia de lecto-escritura y formar con ellos 10 equipos para que realizaran las siguientes pruebas en la Biblioteca y alrededor de la Universidad.

Se planteó 8 pruebas, distribuidas de la siguiente manera:

PUESTO 1: CONSULTA EN BASES DE DATOS UNIMAR

TIEMPO: 20' La actividad consiste en brindar a los estudiantes los recursos disponibles en la página WEB de la Biblioteca para que realicen una consulta específica con resultados evidenciables de la actividad.

PUESTO 2: ESTACIÓN DE LECTURA ANALÍTICA

TIEMPO: 25' Se realizará una lectura de un texto no menor a 30 páginas, donde se pondrá a prueba la destreza en la lectura analítica, mediante la resolución de un cuestionario que el equipo deberá resolver.

PUESTO 3: CONSULTA Y ACCESO A LA INFORMACIÓN

TIEMPO: 10' Mediante el uso del buscador de textos, se les dará a los estudiantes una serie de interrogantes para que evidencien el fácil acceso a la información contenida en el material bibliográfico.

PUESTO 4: CUESTIONARIO REVISTAS UNIMAR Y CRITERIOS

TIEMPO: 15" En el Aula de Sistemas se le brindará al equipo los recursos para que accedan a las publicaciones virtuales de las Revistas Criterios y UNIMAR, y puedan resolver de este modo un cuestionario específico.

PUESTO 5: HAGAMOS UN CUENTO

TIEMPO: 20' Dando a los estudiantes un Lugar, un Tiempo, unos Personajes y una Trama, se deberá construir un cuento no menor a una página, el cual será calificado para poder pasar a la siguiente estación.

PUESTO 6: ENCUENTRA LOS ERRORES DE ORTOGRAFÍA

TIEMPO: 15" Se pretende que los equipos encuentren el error ortográfico en un texto literario que se les brindará.

PUESTO 7: CUESTIONARIO DE CONOCIMIENTO "REGLAS DE LA BIBLIOTECA"

TIEMPO: 10' Es una prueba de conocimiento sobre las reglas y normas mínimas que se debe tener cuando los usuarios se encuentran en la biblioteca.

PUESTO 8: PRUEBA DE ORATORIA

TIEMPO: 2' Cada equipo tendrá dos minutos para argumentar la posición que se tiene sobre algún tema de actualidad nacional.

El primer equipo que alcance a terminar todos los puestos de control correctamente y en el menor tiempo posible, será el ganador.

Actividades diseñadas para 10 equipos (estudiantes de primer semestre), de los cuales participaron:

Equipo	Nombre	Programa
1	Karol Andrea Jiménez, Erika Flórez	Nutrición y Dietética
2	Sara Vanessa Dorado, Jesús Ramiro Morcillo	Ingeniería Ambiental
3	Luis Esteban Jiménez, Alexander Chates	Contaduría Pública
4	Johana Tulcanez, Diego Mera	Psicología
5	July Maritza Rebolledo, Daniela Alejandra Portilla	Terapia Ocupacional
6	Laura Daniela Enriquez, Angie Lisbeth Narváez	Comunicación Social
7	Claudia Ordoñez, Astrid Rúales Pantoja	Trabajo Social
8	Claudia Rivera, Claudia López	Enfermería
9	Nancy Marisol Cabrera, Yanira Milena Ramos	Derecho
10	Ángela Muñoz, Diana Segovia	Ing. de Procesos

Las estudiantes de Nutrición y Dietética resultaron las ganadoras del evento que se realizó en la Biblioteca, dándole al equipo un premio mayor de \$200.000 en efectivo y un incentivo de material bibliográfico donado a la Biblioteca por un proveedor.



Todos los participantes se llevaron un Diploma, como reconocimiento por su asistencia, y la grata experiencia de haber participado en este primer evento realizado por la Biblioteca.



Después del evento se observó la gran aceptación por parte de la comunidad, además del alto nivel en el desarrollo de las pruebas, lo cual evidenció que esta clase de actividades logra estimular el interés de los usuarios por el uso de las herramientas disponibles en la Biblioteca. De hecho, todos aquellos acompañantes de la actividad solicitaron de manera formal la participación al evento en próximas ocasiones.

El balance de la actividad demuestra que mediante la integración de actividades lúdicas y culturales al entorno educacional de la Biblioteca, los usuarios tienen la posibilidad de interesarse por aumentar su conocimiento sobre los recursos disponibles, de los cuales pueden sacar mejor provecho mediante el aprendizaje de técnicas y modelos que permitan una utilización óptima de las capacidades de cada usuario para la obtención de información de una manera eficaz y eficiente en la Biblioteca de la Universidad Mariana.